Sprint Backlog - Primer Sprint

Proyecto Capstone - DonCoffee

**Capstone-PTY4614**

**Seccion:004D**

**Fecha: 03-10-2024**

Daniel Rebolledo

Maria Rojas

# 

**Backlog Sprint 2**

Desarrollar la página principal con la información del local y su localidad, enfocándonos en los elementos principales del front-end.

| ID | Historia de usuario | Tarea | Puntos de esfuerzo (Planning Poker) | Horas Asignadas |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| HU-001 | Banner de la Página Principal | - Diseñar banner con imagen y eslogan- Implementar el banner en la página principal- Realizar pruebas de visualización en diferentes dispositivos | 4 (4 puntos) | 8 |
| HU-002 | Información Corta del Local | - Redactar contenido sobre la historia y valores- Crear y mostrar la sección en la página- Ajustar estilo y formateo para la lectura clara | 4 (4 puntos) | 8 |
| HU-003 | Sección de Categorías | - Diseñar la interfaz de categorización- Implementar funcionalidad de visualización de categorías- Integrar navegación por categorías | 5 (5 puntos) | 10 |
| HU-004 | Productos Destacados | - Seleccionar productos destacados- Crear la sección de productos destacados- Implementar la visualización de precios y descripciones | 5 (5 puntos) | 10 |
| HU-005 | Galería de Imágenes | - Seleccionar y optimizar imágenes para la galera- Desarrollar el componente de galera interactiva- Realizar pruebas de carga y navegabilidad | 6 (6 puntos) | 12 |
| HU-006 | Footer con Información de Contacto | - Diseñar y maquetar el footer- Incluir dirección, teléfono y correo electrónico- Implementar enlaces a redes sociales y prueba de funcionalidad | 4 (4 puntos) | 8 |
| HU-008 | Responsividad del Sitio | - Ajustar diseño para adaptarse a diferentes resoluciones- Probar la responsividad en dispositivos móviles y tabletas- Verificar funcionalidad en navegadores principales | 5 (puntos) | 10 |
| HU-009 | Menú de Navegación | - Diseñar menú de navegación claro y accesible- Implementar funcionalidad de apertura y cierre del menú- Verificar que el menú funcione en dispositivos móviles | 3 (puntos) | 6 |
| HU-010 | Tiempo de Carga | - Optimizar recursos de la página- Realizar pruebas de velocidad de carga- Corregir problemas de carga lenta | 4 (puntos) | 8 |

Horas Totales del Sprint 1: 74 horas

# Plan de Trabajo

Las tareas serán distribuidas en una duración de 2 semanas (80 horas de trabajo total en un sprint de 40 horas/semana).

Cada historia de usuario se dividirá en sub-tareas asignadas a diferentes días de la semana para asegurar un flujo de trabajo equilibrado.

# Notas Importantes:

La estimación se realizó con la técnica de Planning Poker con participación del equipo de desarrollo.

Se prevé realizar reuniones de revisión diarias para mantener el avance y resolver problemas rápidamente.